## Maxim (Frontend)

Flows uitgewerkt en prototype aangepast zodat alle flows kunnen uitgevoerd worden.

## Robbe (Backend)

Game logica is af en er kan een spel worden gespeeld met statische inputs.  
Bezig met Database Postgress voor de offlineversie en SQL API voor online.

## Herber (Hardware)

Probleem Inputs (buttons) nog steeds niet opgelost.   
Twister mat zelf maken is meer werk dan gedacht.

## Jakob (Documentatie)

Flows uitgewerkt en prototype aangepast   
Verder Milestone 1 vragenlijst uitgewerkt.